KIT DE TELECHARGEMENT MICROCHARGE - AMSTRAD CPC/PLUS

Ce kit de téléchargement vous permet d'envoyer et de recevoir des fichiers à l'aide d'un Minitel et d'un AMSTRAD CPC (modèles équipés d'un lecteur de disquettes uniquement) ou d'un AMSTRAD 6128 PLUS.

MISE EN ROUTE DU SYSTEME DE TELECHARGEMENT:

Le Minitel et l'ordinateur étant éteints, branchez le câble MICROCHARGE sur la prise située à l'arrière de votre MINITEL (prise ronde), puis branchez l'autre extrêmité sur votre ordinateur...

- Sur les CPC (anciens modèles), le câble se connecte sur la sortie JOYSTICK de votre ordinateur.
- Sur les 6128 PLUS, le câble se connecte sur la sortie IMPRIMANTE de l'ordinateur. Le câble JOYSTICK ne fonctionne pas sur cet ordinateur.

Mettez sous tension votre ordinateur, puis votre MINITEL.

Démarrez le logiciel de téléchargement en tapant: **RUN"MICROCHA** sur votre ordinateur.

Le menu du logiciel s'affiche...
Pour sélectionner une option, utilisez les flèches de déplacement vers le haut ou vers le bas, puis appuyez sur la touche ENTER ou sur la barre d'espacement lorsque l'option que vous désirez utiliser est mise en évidence. La touche G permet de faire apparaître ce manuel sur l'écran de votre ordinateur.
Les fonctions disponibles sont les suivantes:

1. Connexion automatique:

Cette fonction vous permet d'automatiser l'appel du service Minitel.

Si vous utilisez un minitel possédant les fonctions de prise de ligne automatique (MINITEL 10, MINITEL 12, MINITEL 2), cette fonction vous permet de vous connecter de manière entièrement automatique. Le programme prend la ligne, compose le **3615** et appelle le service MICROCHARGE ou le service dont vous aurez tapé le nom.

Si vous utilisez un autre type de minitel, il vous faut composer le **3615** sur votre téléphone, le logiciel se chargera de la connexion et de l'envoi du nom du service.
L'utilisation de cette fonction est recommandée car elle évite toute interférence entre le Minitel et l'ordinateur pouvant se produire lors d'une connexion manuelle.

Pour appeler un service autre que MICROCHARGE, sélectionnez cette option puis tapez le nom du service en question suivi de la touche **RETURN**.

Si un message d'erreur vous est affiché, vérifiez que vous avez bien allumé votre Minitel et que vous avez bien branché les 2 extrêmités du câble de téléchargement.

2. Recevoir des fichiers:

Ce choix met votre ordinateur en attente de réception de fichiers. Cela permet donc de recevoir les jeux, programmes et fichiers disponibles sur le service MICROCHARGE.
Cela vous permet également de recevoir les fichiers placés dans votre BOITE A FICHIERS.

Une fois cette option sélectionnée, vous choisissez sur votre MINITEL le logiciel ou les fichiers que vous voulez recevoir et le transfert commence.
Le nom des fichiers transféré s'affiche ainsi qu'un chiffre indiquant où en est le transfert de ce fichier.

Lorque tous les fichiers ont été reçus, le jeu téléchargé démarre (téléchargement d'un logiciel de jeu «commercial») ou alors le message ***«TELECHARGEMENT TERMINE»*** s'affiche sur votre ordinateur (téléchargement de fichiers).
Ne pas oublier de placer une disquette formattée dans le lecteur de votre ordinateur !

3. Envoyer des fichiers:

Cette fonction permet à votre ordinateur d'envoyer des fichiers.
Ces fichiers seront placés dans la BOITE A FICHIERS du destinataire. Celui-ci pourra ainsi les récupérer en les téléchargeant à son tour.

Les BOITES A FICHIERS de 3615 MICROCHARGE vous permettent d'échanger des fichiers avec les utilisateurs du service... Si vous voulez envoyer à votre copain JOEL de NICE le petit programme permettant d'obtenir les vies infinies sur votre soft préféré, pas de problème, cela sera fait en quelques minutes, même si vous êtes à LILLE ! Vous envoyez le fichier dans la BOITE A FICHIERS de JOEL et celui-ci pourra le récupérer aussitôt !

Il vous suffit de sélectionner sur le minitel l'option ENVOI DE FICHIERS, de choisir le nom du destinataire, et de taper ensuite le nom des fichiers à télécharger sur votre ordinateur. Après avoir entré le dernier nom de fichier, tapez encore RETURN au début de la ligne suivante pour commencer à transmettre.

Lorsque tous les fichiers ont été émis, le message «*TELECHARGEMENT TERMINE*» s'affiche sur votre ordinateur.

4. UTILISER UN LOGICIEL:
Avant d'utiliser cette option, introduisez la disquette contenant le logiciel dans votre lecteur.
Vous devez utiliser cette option pour utiliser les logiciels «commerciaux» téléchargés avec votre kit. La liste des logiciels présents sur le disque s'affiche, et vous n'avez plus qu'à choisir parmi les titres disponibles.

ATTENTION: certains logiciels doivent être utilisés directement. Se rapporter au manuel d'utilisation du logiciel que vous avez téléchargé.

5. LIRE UN MANUEL OU UN FICHIER TEXTE:
Cette option vous permet de lire les manuels accompagnant les jeux téléchargés, ou des fichiers texte quelconques.
Insérez au préalable la disquette contenant le manuel en question.

Tapez le nom du manuel que vous désirez visualiser sur votre ordinateur (en général un fichier dont le nom est du type XXXXXXXX.MAN.

Pour passer à la page suivante, tapez sur une touche quelconque (excepté DEL).
Pour arrêter la lecture du manuel, appuyez sur la touche DEL.

6. IMPRIMER UN MANUEL OU UN FICHIER TEXTE:
Cette option vous permet d'imprimer les manuels accompagnant les jeux téléchargés.

7. EFFACER UN LOGICIEL:
Cette option vous permet d'effacer les jeux «commerciaux» téléchargés.
La liste des logiciels contenus sur la disquette apparaît dans une fenêtre et il ne vous reste qu'à choisir parmi les titres proposés.

INTERRUPTION D'UN TELECHARGEMENT:
Au cas où vous voudriez interrompre un téléchargement en cours, maintenez la touche **DEL** de votre ordinateur enfoncée, jusqu'à ce que le téléchargement soit interrompu.

MESSAGES D'ERREUR:
Le protocole de téléchargement **MICROCHARGE** élimine automatiquement les erreurs de transmission.
Toutefois, un téléchargement pourra être interrompu dans les cas suivants (se référer au code d'erreur affiché sur l'ordinateur):

- Si vous maintenez la touche **DEL** de votre ordinateur enfoncée. (Code d'erreur: **U**).
- Si la liaison téléphonique est de très mauvaise qualité. Après un certain nombre de tentatives, le télécharge ment est automatiquement interrompu. (Code d'erreur: **M**).
- En cas de problème de disquette: disquette pleine ou non formattée, fichier inexistant... (Code d'erreur: **D**).

Dans le cas où vous auriez un problème d'utilisation quelconque avec ce kit de téléchargement, consultez la rubrique «EN CAS DE PROBLEME» du 3615 MICROCHARGE. Vous y trouverez la liste des problèmes les plus fréquents, ainsi qu'un descriptif de leurs causes.

Protection des auteurs:
Les programmes «commerciaux» téléchargés sont protégés contre la copie afin de garantir leurs auteurs contre les copies frauduleuses. Il est interdit de procéder à des copies de ces logiciels, sous peine de poursuites.
Par contre le logiciel MICROCHARGE n'est pas protégé contre la copie, et vous pouvez le dupliquer sur toute disquette destinée à recevoir des logiciels téléchargés.

Le kit de téléchargement MICROCHARGE est garanti 3 mois.

© 1991 AZURSOFT S.A. BP 114 06561 VALBONNE CEDEX